

# Ekonomiczny Uniwersytet Dziecięcy



## Technologie w nowoczesnym biznesie

Agnieszka Chomicka-Bosy

Szkoła Główna Handlowa w Warszawie  
8 listopada 2022 r.



**SGH**  
Szkoła Główna  
Handlowa  
w Warszawie

EKONOMICZNY UNIwersYTET DZIECIĘCY

WWW.UNIwersYTET-DZIECIĘCY.PL

1

## Rozgrzewka



1

2

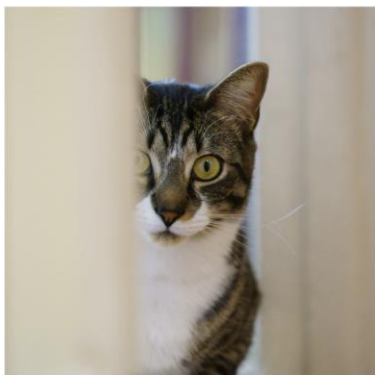
3

EKONOMICZNY UNIwersYTET DZIECIĘCY

WWW.UNIwersYTET-DZIECIĘCY.PL

2

## Na co on patrzy?



EKONOMICZNY UNIwersYTET DZIECIĘCY

WWW.UNIwersYTET-DZIECIĘCY.PL

3

## Co on ogląda?



EKONOMICZNY UNIwersYTET DZIECIĘCY

WWW.UNIwersYTET-DZIECIĘCY.PL

4

## O czym ona myśli?



EKONOMICZNY UNIWERSYTET DZIECIĘCY

WWW.UNIWERSYTET-DZIECIECY.PL

5

## Co się wydarzyło godzinę wcześniej?



EKONOMICZNY UNIWERSYTET DZIECIĘCY

WWW.UNIWERSYTET-DZIECIECY.PL

6

## Po co nam technologia?



EKONOMICZNY UNIwersYTET DZIECIĘCY

WWW.UNIwersYTET-DZIECIĘCY.PL

7

## Robotyczna automatyzacja procesów (RPA)

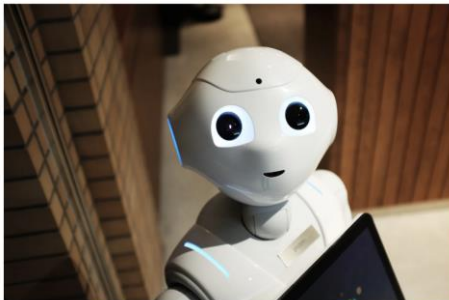


EKONOMICZNY UNIwersYTET DZIECIĘCY

WWW.UNIwersYTET-DZIECIĘCY.PL

8

## Robotyczna automatyzacja procesów (RPA)



Chat z botem:

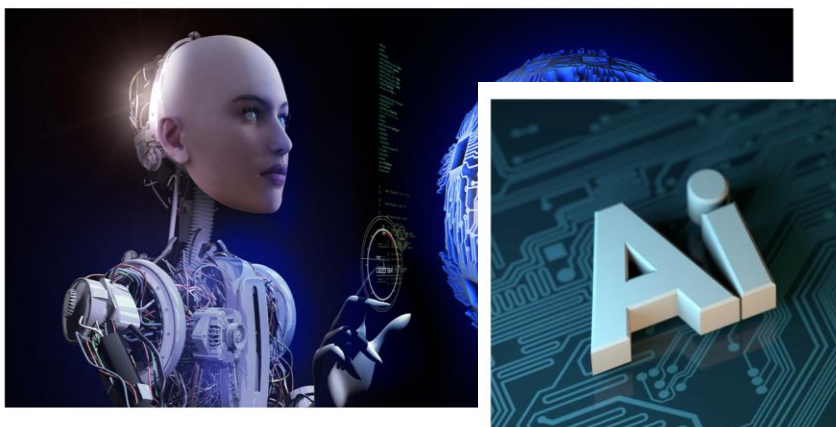


EKONOMICZNY UNIWERSYTET DZIECIĘCY

WWW.UNIWERSYTET-DZIECIECY.PL

9

## Sztuczna inteligencja




EKONOMICZNY UNIWERSYTET DZIECIĘCY

WWW.UNIWERSYTET-DZIECIECY.PL

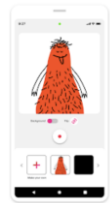
10

# Sztuczna inteligencja



AI Experiments:





Scroobly

EKONOMICZNY UNIwersYTET DZIECIĘCY

WWW.UNIwersYTET-DZIECIĘCY.PL

11

# Rozszerzona rzeczywistość





EKONOMICZNY UNIwersYTET DZIECIĘCY

WWW.UNIwersYTET-DZIECIĘCY.PL

12

## Rozszerzona rzeczywistość



<p>Zobacz, jak wygląda ara naturalnej wielkości.</p>  <p>Wyświetl w 3D</p>	<p>Zobacz, jak wygląda Złotokostłan naturalnej wielkości.</p>  <p>Wyświetl w 3D</p>	<p>Zobacz, jak wygląda obromonice naturalnej wielkości.</p>  <p>Wyświetl w 3D</p>
<p>Zobacz, jak wygląda tygrys azjatycki naturalnej wielkości.</p>  <p>Wyświetl w 3D</p>	<p>Zobacz, jak wygląda Złotacz biały naturalnej wielkości.</p>  <p>Wyświetl w 3D</p>	<p>Zobacz, jak wygląda panda wielka naturalnej wielkości.</p>  <p>Wyświetl w 3D</p>
<p>Zobacz, jak wygląda kuc sielandski naturalnej wielkości.</p>  <p>Wyświetl w 3D</p>	<p>Zobacz, jak wygląda Żółwie naturalnej wielkości.</p>  <p>Wyświetl w 3D</p>	<p>Zobacz, jak wygląda lew afrykański naturalnej wielkości.</p>  <p>Wyświetl w 3D</p>



Quiver

Zwierzęta w Google 3D

EKONOMICZNY UNIwersYTET DZIECIĘCY
WWW.UNIwersYTET-DZIECIĘCY.PL

13

## Design Thinking. Prototypowanie aplikacji.





EKONOMICZNY UNIwersYTET DZIECIĘCY
WWW.UNIwersYTET-DZIECIĘCY.PL

14

# Etapy Design Thinking






EKONOMICZNY UNIwersYTET DZIECIĘCY

WWW.UNIwersYTET-DZIECIĘCY.PL

15

# Etapy Design Thinking

## Empatyzacja

Co wiemy?


EKONOMICZNY UNIwersYTET DZIECIĘCY

WWW.UNIwersYTET-DZIECIĘCY.PL

16



## Etapy Design Thinking Empatyzacja



kilkuletnia dziewczynka

zna mowę zwierząt - rozmawia z wilkiem

jest wesółą, pogodną

samotnie chodzi po lesie

jest posłuszna mamie

pomocna - niesie chorej babci jedzenie

lubi czerwony kolor

EKONOMICZNY UNIwersYTET DZIECIĘCY

WWW.UNIwersYTET-DZIECIĘCY.PL

17

## Etapy Design Thinking Definiowanie problemu




EKONOMICZNY UNIwersYTET DZIECIĘCY

WWW.UNIwersYTET-DZIECIĘCY.PL

18

## Etapy Design Thinking

### Definiowanie problemu



Jak możemy pomóc Czerwonemu Kapturkowi,  
aby jego droga przez las była bezpieczna?

EKONOMICZNY UNIwersYTET DZIECIĘCY

WWW.UNIwersYTET-DZIECIĘCY.PL

19

## Etapy Design Thinking

### Generowanie pomysłów



EKONOMICZNY UNIwersYTET DZIECIĘCY

WWW.UNIwersYTET-DZIECIĘCY.PL

20

## Etapy Design Thinking Generowanie pomysłów



pod kapturkiem  
będzie miała  
czapkę niewidkę

przycisk mocy,  
który "zamraża"  
wroga

peleryną, która  
przenosi  
w przestrzeni

elektroniczny  
spis zakłęb na  
każdą okazję

aplikacja  
"Bezpieczny Las"-  
m.in. funkcje  
odrzućowiec ,  
zniknij, awatar

kapciuchy  
bezpieczeństwa  
pozwalające  
bezszelestnie  
poruszać się po  
lesie

EKONOMICZNY UNIwersYTET DZIECIĘCY WWW.UNIwersYTET-DZIECIĘCY.PL

21

## Etapy Design Thinking Generowanie pomysłów





EKONOMICZNY UNIwersYTET DZIECIĘCY WWW.UNIwersYTET-DZIECIĘCY.PL

22

## Etapy Design Thinking

### Generowanie pomysłów



aplikacja  
"Bezpieczny Las"-  
m.in. funkcje  
odrzutowiec ,  
zniknij, awatar


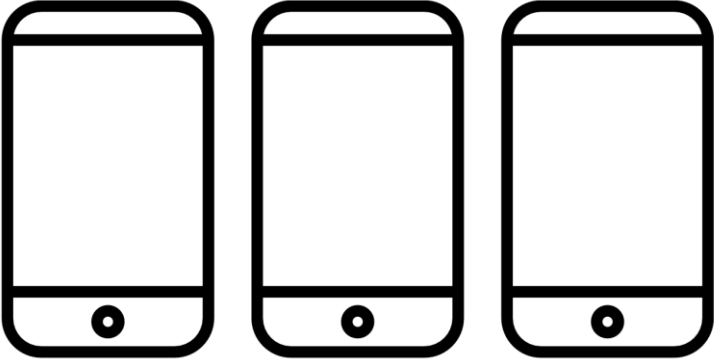
EKONOMICZNY UNIwersYTET DZIECIĘCY

WWW.UNIwersYTET-DZIECIĘCY.PL

23

## Etapy Design Thinking

### Prototypowanie





EKONOMICZNY UNIwersYTET DZIECIĘCY

WWW.UNIwersYTET-DZIECIĘCY.PL

24

## Etapy Design Thinking Prototypowanie




Bezpieczny Las

log in

zarejestruj się

→

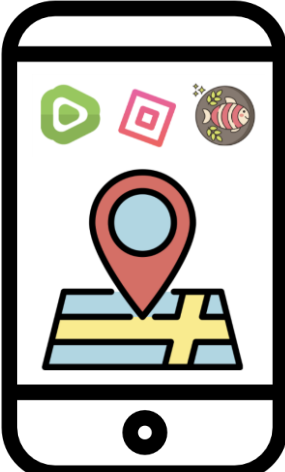



EKONOMICZNY UNIWERSYTET DZIECIĘCY

WWW.UNIWERSYTET-DZIECIECY.PL

25

## Etapy Design Thinking Prototypowanie





EKONOMICZNY UNIWERSYTET DZIECIĘCY


WWW.UNIWERSYTET-DZIECIECY.PL

26

## Etapy Design Thinking Prototypowanie



A stylized smartphone icon with a black border. The screen displays several colorful icons: a green play button, a pink square, a fish, and a red location pin over a map. A hand cursor is shown pointing at the green play button.



EKONOMICZNY UNIwersYTET DZIECIĘCY  
WWW.UNIwersYTET-DZIECIĘCY.PL

27

## Etapy Design Thinking Prototypowanie



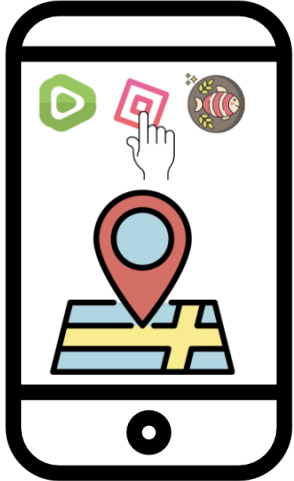
Funkcja "Odrzutowiec"




EKONOMICZNY UNIwersYTET DZIECIĘCY  
WWW.UNIwersYTET-DZIECIĘCY.PL

28

## Etapy Design Thinking Prototypowanie





A smartphone mockup with a black border. The screen displays several icons: a green play button, a pink square with a white square inside, a circular icon with a fish, a red location pin, and a yellow and blue striped map. A hand icon is shown touching the pink square icon.



EKONOMICZNY UNIWERSYTET DZIECIĘCY  
WWW.UNIWERSYTET-DZIECIECY.PL

29

## Etapy Design Thinking Prototypowanie

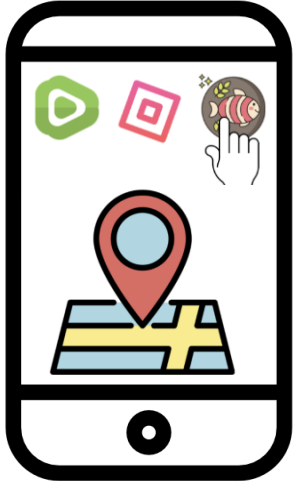


Funkcja "Zniknij"

EKONOMICZNY UNIWERSYTET DZIECIĘCY  
WWW.UNIWERSYTET-DZIECIECY.PL

30

## Etapy Design Thinking Prototypowanie




EKONOMICZNY UNIWERSYTET DZIECIĘCY

WWW.UNIWERSYTET-DZIECIECY.PL

31

## Etapy Design Thinking Prototypowanie



Funkcja "Awatar"



EKONOMICZNY UNIWERSYTET DZIECIĘCY

WWW.UNIWERSYTET-DZIECIECY.PL

32



## Etapy Design Thinking Prototypowanie





EKONOMICZNY UNIwersYTET DZIECIĘCY

WWW.UNIwersYTET-DZIECIĘCY.PL


33

## Etapy Design Thinking Prototypowanie



Co jeszcze?

- dodatkowy moduł



EKONOMICZNY UNIwersYTET DZIECIĘCY

WWW.UNIwersYTET-DZIECIĘCY.PL

34

## Etapy Design Thinking

### Testowanie

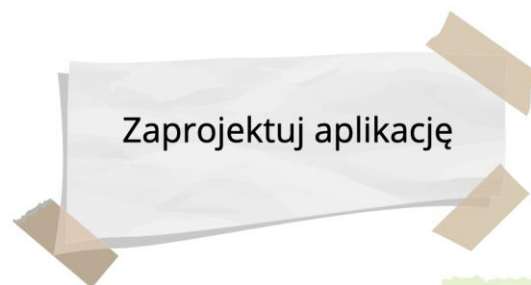


EKONOMICZNY UNIWERSYTET DZIECIĘCY

WWW.UNIWERSYTET-DZIECIECY.PL

35

## Zadanie/ grupy 4-osobowe



Dla kogo?

Jak problem rozwiązuje?

EKONOMICZNY UNIWERSYTET DZIECIĘCY

WWW.UNIWERSYTET-DZIECIECY.PL

36

# Padlet




EKONOMICZNY UNIWERSYTET DZIECIĘCY

WWW.UNIWERSYTET-DZIECIECY.PL

37

# Praca domowa

## Marvel - design and build apps



EKONOMICZNY UNIWERSYTET DZIECIĘCY

WWW.UNIWERSYTET-DZIECIECY.PL

38